



ANDYMAR S.A.

Artículos de Salud Ocupacional y Seguridad Laboral

OTROS / VARIOS / CASCOS

CASCO DIAMOND UP

CASCO DE OBRA FORMA DE GORRA DE BASEBALL + BARBOQUEJO - SISTEMA ROTOR

Ref. DIAMONDUP



Características del Producto

Casco de obra de ABS con diseño innovador. Probado en posición Arnés de poliamida: 3 bandas de tela con 8 puntos de fijación. Sudadera de esponja. Sistema de fijación Rotor : circunferencia de la cabeza de 53; 63 cm. 2 posiciones posibles para contorno de cabeza (alto/bajo) para mayor comodidad. Banda retroreflectora. Aislamiento eléctrico de 1 000VCA / 1 500 VCC. Se incluye barboquejo con 4 puntos de fijación. Desempeño y norma EN397:2012 efectivas a partir de las partidas de producción del 03/2016.

COLOR

Blanco, Azul, Amarillo, Naranja, Rojo, Verde

TALLA

Ajustable



ANDYMAR S.A.

Artículos de Salud Ocupacional y Seguridad Laboral

OTROS / VARIOS / CASCOS

Usos



Obra pública / Construcción



Industria pesada



Petróleo / Gas

Riesgos



Calor



Eléctrico



Golpes

Beneficios



Sistema de ajuste ergonómico "One-D Rotor"

Ajuste con una sola mano, con guantes o sin guantes



Banda reflectante Para mejorar la visibilidad en el puesto de trabajo.



Cofia de poliamida: 3 bandas de tela con 8 puntos de fijación

Comodidad garantizada



ANDYMAR S.A.

Artículos de Salud Ocupacional y Seguridad Laboral

OTROS / VARIOS / CASCOS

Referencias

| Código de Barras | Cantidad | Peso | Color | Talla |
|------------------|----------|------|----------|-----------|
| 3295249194116 | 20 | | Blanco | Ajustable |
| 3295249194130 | 20 | | Azul | Ajustable |
| 3295249194147 | 20 | | Amarillo | Ajustable |
| 3295249236991 | 20 | | Naranja | Ajustable |
| 3295249194123 | 20 | | Rojo | Ajustable |
| 3295249218409 | 20 | | Verde | Ajustable |



ANDYMAR^{S.A.}

Artículos de Salud Ocupacional y Seguridad Laboral

Certificaciones

CE REGLAMENTACIÓN (UE) 2016/425

EN50365:2002

Cascos eléctricamente aislantes para utilización en instalaciones de baja tensión CLASE 0 Cascos con aislación eléctrica - Clase 0